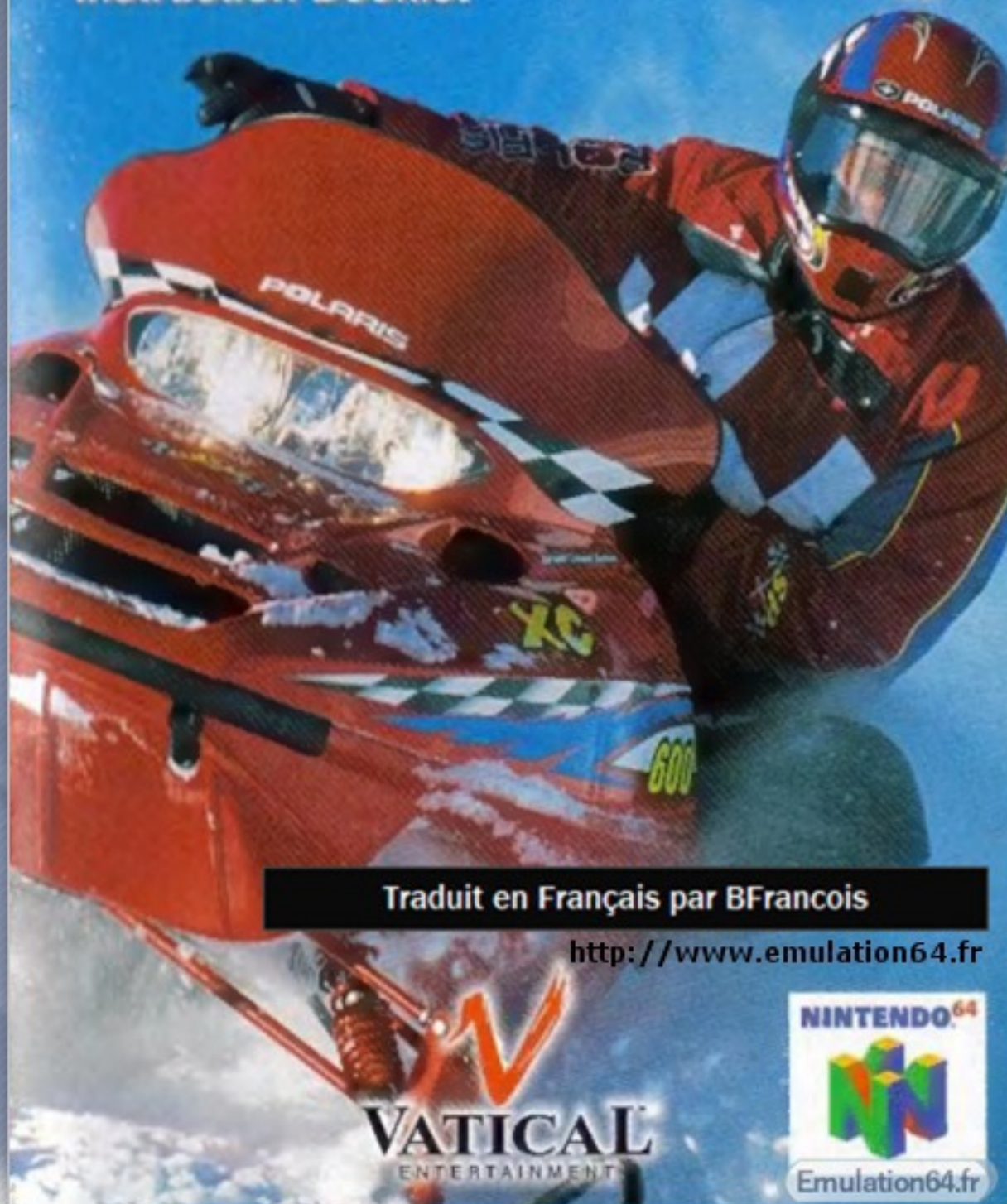




POLARIS

SnoCross

Instruction Booklet



Traduit en Français par BFrancois

<http://www.emulation64.fr>

VATICAL
ENTERTAINMENT

NINTENDO⁶⁴



Emulation64.fr

TABLE DES MATIERES

STICK ANALOGIQUE	3
MANETTE	4
HISTOIRE	5
CONTROLLER PAK	6
MODES DE JEU	7
CHOIX DU VEHICULE	9
CLES	10
FIGURES	11
REALISER DES FIGURES	12
ECRAN DE COURSE	13
MENU OPTIONS	14
MENU PAUSE	15

STICK ANALOGIQUE

La manette Nintendo 64 a un stick qui utilise un système analogique qui lit les angles et la direction de ses mouvements.

Cela permet un contrôle plus précis qui n'est pas possible avec la croix directionnelle.

Lorsque vous allumez la console, ne touchez pas au stick analogique et laissez-le dans sa position neutre.

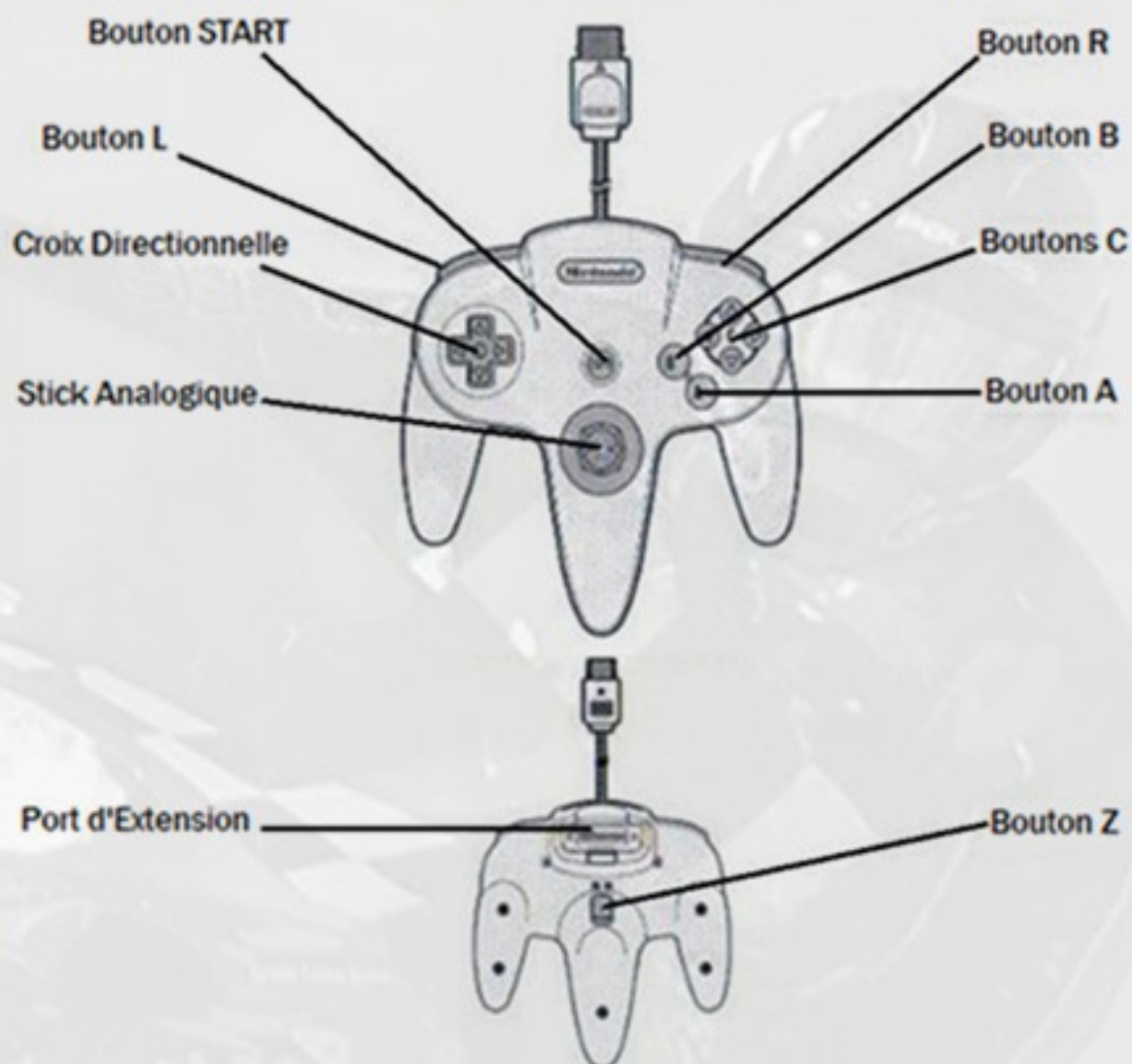


Si vous orientez le stick analogique vers une direction lorsque vous allumez la console, cette position sera considérée comme neutre. Cela causera des problèmes de direction dans le jeu.



Pour réinitialiser la position neutre du stick analogique une fois le jeu lancé, appuyez sur le bouton Start tout en maintenant les boutons L et R enfoncés.

Le stick analogique est un instrument de précision, faites en sorte de ne pas y renverser de liquide ou d'y placer des objets étrangers.

MANETTE

Croix Directionnelle	← Tourner à gauche
	→ Tourner à droite
	↑ Se pencher en avant
	↓ Se pencher en arrière
Stick Analogique	Tourner
Bouton A	Accélérer
Bouton B	Freiner / Reculer
Bouton C	↓ Changer l'angle de la caméra
Bouton L / Z	Faire des figures (à utiliser avec la Croix Directionnelle)
Bouton R	Faire des figures (à utiliser avec la Croix Directionnelle)
Bouton Start	Commencer le Jeu / Mettre en pause

HISTOIRE



Préparez-vous pour une course de puissance que vous n'oublierez jamais. Vous êtes membre de l'équipe Polaris. Ce privilège s'accompagne d'une exigence d'excellence dans l'art de la course de motoneige, le dernier véritable sport extrême.

10 pistes uniques vous attendent.

Traversez des lacs glacés, foncez à travers la poudreuse des sentiers cachés, ou empruntez la piste de ski de fond.

Ressentez l'intensité des courses dans les virages serrés ou quand vous vous envolerez lors d'un saut pendant que les spectateurs vous encouragent.

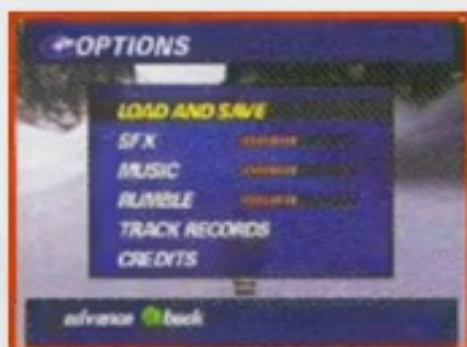
Vous faites partie d'une des meilleures équipes au monde, et lorsque vous gagnez, vous serez récompensé par des motoneiges plus rapides et des pistes plus intenses.

Frayez-vous un chemin vers le haut du classement du mode Tournoi contre des coureurs de trois équipes opposées et participez à l'événement spécial SnoCross.

Gagnez des courses et effectuez des tours insensés pour gagner des Clés pour améliorer et modifier vos motoneiges Polaris.

En tant que nouvelle recrue, vous ne pourrez choisir que parmi quelques motoneiges pour commencer.

Montrez à tout le monde que vous êtes le meilleur !

CONTROLLER PAK

Polaris SnoCross a une fonction de détection / chargement automatique. Si vous insérez votre Controller Pak avant d'allumer la console, toute partie sauvegardée sera automatiquement détectée et chargée.

Si vous insérez votre Controller Pak après avoir allumé la console, vous devrez charger manuellement une partie sauvegardée en sélectionnant "Load" (Charger) dans le menu Options.

21 pages de la mémoire doivent être disponibles sur votre Controller Pak pour pouvoir sauvegarder toutes les données du jeu Polaris SnoCross.

Si vous n'avez pas de Controller Pak, vous ne pourrez pas sauvegarder votre partie, et toutes les données de Polaris SnoCross

seront perdues après avoir éteint votre console de jeu.

Si vous souhaitez reprendre une partie précédemment sauvegardée, vous devrez la charger manuellement en sélectionnant "Load" (Charger) dans le Menu Options et en choisissant un Controller Pak.

MODES DE JEU

Single Event (Course Simple)



Une seule course, une seule chance de gagner.

C'est le mode de jeu pour s'amuser.

Choisissez une motoneige et un circuit disponibles et partez faire la course.

Modifiez les performances de votre motoneige grâce aux clés gagnées.

Faites la course pour apparaître dans les classements ou améliorez vos mouvements en vous entraînant.

Ce mode vous aidera à connaître les pistes, pour ensuite utiliser vos connaissances en Mode Tournoi et montrez à tout le monde qui est le patron.

Ou défiez vos amis dans une course multijoueur.

Jusqu'à 4 joueurs peuvent participer à une course simple.

Instant Action (Course Immédiate)

Vous n'arrivez pas à décider quoi choisir ?

Alors laissez le jeu décider pour vous !

Ce mode choisira au hasard une motoneige, une piste et les conditions de course.

Idéal pour vous plonger rapidement et facilement dans l'action !

Multiplayer Mode (Mode Multijoueur)

Seuls trois circuits sont disponibles en mode 3 et 4 joueurs : "Thunder Bay", "Horseshoe Park" et "Hunter Downs".

Tournament (Tournoi)

C'est le principal mode du jeu.

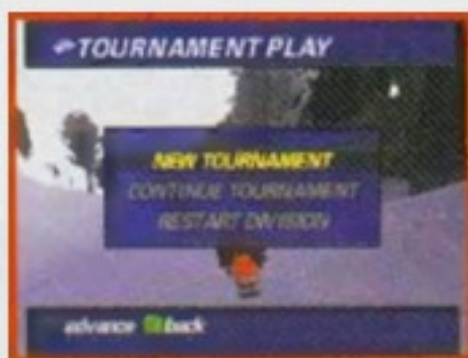
Si vous voulez devenir le meilleur, il faudra le prouver.

Ce mode propose 4 classes de plus en plus difficiles : "Sport", "Semi-Pro", "Pro" et "Special Event".

Vous appartenez à l'équipe Polaris, et vous débutez en classe "Sport" avec 5 de leurs meilleurs motoneiges de 1999 directement sorties d'usine. Améliorez et ajustez les performances de votre motoneige avec des clés obtenues.

Les motoneiges devront être configurées différemment en fonction du circuit et de l'évènement.

MODES DE JEU



Avant chaque course, vous pourrez choisir votre motoneige et la modifier grâce aux clés obtenues en fonction de votre style de conduite.

Vous devez jouer en mode Tournoi pour gagner des clés supplémentaires.

Dans les classes "Sport", "Semi-Pro" et "Pro", vous devrez effectuer plusieurs courses dans la saison.

À la fin de chaque course, vous recevrez des points en fonction votre position à l'arrivée.

À la fin de la saison, tous les points sont additionnés.

Si vous terminez premier à la fin de la saison, vous débloquentez la classe suivante.

Vous ne remporterez pas de trophée en terminant une saison à égalité avec un concurrent.

Si vous voulez avancer, vous devrez battre vos adversaires !

A chaque fois que vous débloquentez une nouvelle classe, vous obtiendrez des modèles de motoneiges plus récents et plus performants.

En fait, votre sélection de motoneiges comprendra tous les modèles Polaris les plus récents et les plus populaires.

Gagnez la course "Special Event" et qui sait quel sera le prix !

Certaines pistes de classes supérieures sont verrouillées.

Terminez simplement cette piste en mode Tournoi et elle sera déverrouillée et disponible en mode Course Simple.

Vous devrez peut-être refaire plusieurs courses dans une classe avant de toutes les déverrouiller.

Améliorer les performances de votre motoneige pour avoir une conduite parfaite en utilisant toutes les clés obtenues en mode Tournoi.

CHOIX DU VEHICULE



Les performances des motoneiges sont notées dans quatre catégories : "Top Speed" (Vitesse de pointe), "Acceleration" (Accélération), "Handling" (Tenue de route), et "Stability" (Stabilité). Elles peuvent être modifiées en ajoutant ou retirant des clés gagnées.

Les barres vertes indiquent les performances par défaut des motoneiges.

Les barres oranges représentent les améliorations des motoneiges obtenues grâce aux clés.

L'icône de clés au-dessus de la motoneige indiquent le nombre de clés inutilisées disponibles pour ce véhicule.

Pour modifier une catégorie, appuyez sur Haut ou Bas pour la sélectionner, puis appuyez sur Droite pour ajouter une clé ou sur Gauche pour en retirer une.

N'hésiez pas à retirer des clés et à les réaffecter pour modifier les performances de votre motoneige.

Il existe cinq catégories de moteurs : 440cc, 500cc, 600cc, 700cc et 800cc.

Les motoneiges 440cc ne sont peut être pas les plus rapides, mais elle sont plus légères et plus maniables, et ont une très bonne stabilité sur les circuits SnoCross.

Les motoneiges 800cc sont généralement plus lourdes, mais ont des vitesses de pointe plus élevées pour les événements "Cross Country" ouverts où il n'y a pas tant de virages serrés à craindre.

Les motoneiges 500cc, 600cc et 700cc ont en général des performances plutôt bien équilibrées.

CLES**Compteur
de Clés**

Vous avez besoin de mettre à niveau votre motoneige ?
Des clés vous seront attribuées en fonction de votre position lors de vos courses (en mode Tournoi uniquement).
Terminez 1er, 2ème ou 3ème dans une course, et vous recevez automatiquement quelques clés.

Réalisez des figures pour gagner des clés bonus et transformez votre motoneige en une monstrueuse hautement modifiée !

Les clés vous permettent d'améliorer la vitesse maximale, l'accélération, la tenue de route et la stabilité de vos motoneiges.
Toutes les clés gagnées en mode "Tournoi" sont transférées sur vos motoneiges en mode "Course Simple" et peuvent être réajustées.

FIGURES



Les figures sont le meilleur moyen de gagner une ou deux clés supplémentaires et de se montrer en même temps. Les figures ne rapportent rien en mode "Course unique", mais peuvent vous rapporter des clés supplémentaires en mode "Tournoi".

Le jeu enregistre vos scores de figures.

La barre des figures située en haut à droite de l'écran se remplit après chaque figure réalisée.

Plus la figure est difficile, plus la barre se remplit.

Lorsque que la barre est remplie en entier (10 unités), vous obtenez une clé.

Les figures sont réparties en 3 niveaux de difficulté :

- Une figure facile = 1 unité
- Une figure moyenne = 2 unités
- Une figure difficile = 3 unités

Continuez à remplir votre barre de figures et à accumulez plus de clés, mais attention : si vous ne pouvez pas conserver votre position et que vous terminez dernier d'une course, toutes les clés gagnées seront retirées.

REALISER DES FIGURES

Vous trouverez ci-dessous une liste de figures pour vous, mais il y en a beaucoup plus, et certaines peuvent même être inversées !

Alors concentrez-vous et essayez de bouger vos doigts, car vous pourriez tomber sur un mouvement vraiment cool, et ne marquer que quelques points pour commencer.

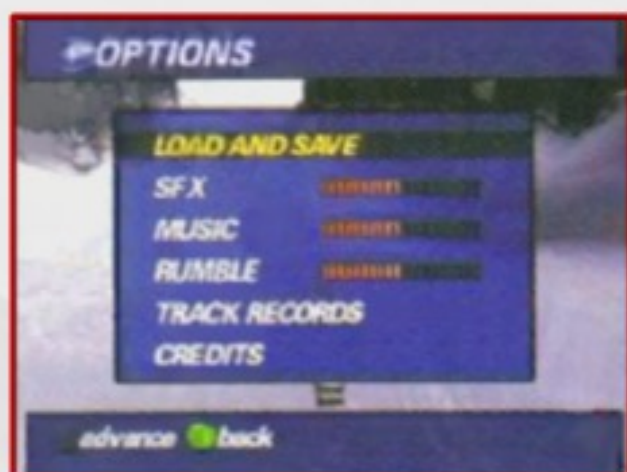
Liste des Figures

- No Hander (Facile) -
Bouton R + Haut
- No Footer (Facile) -
Bouton L ou Z + Bas
- Pointer (Facile) -
Bouton R + Gauche, Gauche
- Cliffhanger (Moyen) -
Bouton L ou Z + Droite, Gauche
- Superman (Moyen) -
Bouton R + Bas, Bas
- Nac Nac (Moyen) -
Bouton L ou Z + Droite, Bas
- Back Flip (Difficile) -
Bouton R + Bouton L ou Z + Bas, Bas, Bas
- Hand Plant (Difficile) -
Bouton R + Bouton L ou Z + Bas, Haut, Haut

ECRAN DE COURSE



MENU OPTIONS



- **Load and Save (Charger et Sauvegarder)** -
Charger ou Sauvegarder une partie depuis un Controller Pak,
ou saisir un code pour débloquer des bonus.
- **SFX (Effets sonores)** -
Régler le volume des effets sonores du jeu.
- **Music (Musique)** -
Régler le volume de la musique du jeu.
- **Rumble (Vibrations)** -
Configurer la Vibration du Rumble Pak.
- **Track Records (Records des circuits)** -
Voir les records actuels de chaque circuit.
- **Credits (Crédites)** -
Voir le nom des développeurs du jeu.

MENU PAUSE



- Resume Game (Reprendre le jeu) -
Reprendre le Jeu.

- SFX (Effets sonores) -
Régler le volume des effets sonores du jeu.

- Music (Musique) -
Régler le volume de la musique du jeu.

- Rumble (Vibrations) -
Configurer la Vibration du Rumble Pak.

- HUD (Affichage à l'écran) -
Afficher ou de masquer des informations pendant la course telles que la position, le nombre de tours, la vitesse, le temps ou la carte de la course.

- Restart Race (Recommencer la course) -
Recommencer la course avec la même motoneige.

- Quit Race (Quitter la course) -
Quitter la course et de revenir au menu principal.

- Restart Division (Recommencer la division) -
Quitter la division (classe) en cours, et recommencer.
(Option disponible uniquement en Mode "Tournoi")